

<b>ドリュウズ</b>		じめん	はがね	HP	攻撃	防御	特攻	特防	早さ
すなかき	すなのちから	かたやぶり		110	135	60	50	65	88
主な持ち物	きあいのタスキ、いのちのたま、こだわりスカーフ、こだわりハチマキ、ふうせん								
主な技	じしん、いわなだれ、おんがえし、つるぎのまい、みがわり、つばめがえし、シザークロス、じわれ								

**特徴** {すなかき}で殴るのが分かりやすい仕事。素早いものの天候で火力が上がらないため、カバルドンでの「あくび」、バンギラスでの「ステルスロック」など何かしらのサポートがないと、倒せる相手は案外少ない。天候で火力が上がらないとは言っても攻撃種族値が高いことと技に恵まれているおかげで受けるとなるとそんなに楽ではない。カバルドンと組んだ場合は、「あくび」を使って眠った相手の前にドリュウズを出したとして、そこで「つるぎのまい」「みがわり」を使って確実にアドバンテージを取っていききたい。砂嵐でなくても案外戦えるポケモンで、[ようき]の場合は素早さが153以下のポケモンへ砂嵐によらず先攻出来る。そのため砂嵐を起こさなくても選出出来ることもたまにあり、特に『きあいのタスキ』の場合は狙いやすくなる。その点は砂嵐ターンが短くなったとはいえ、油断が出来ないポケモンである。カバルドン・バンギラス・ドリュウズで苦手なポケモンがかなり被っているので、構築の難易度はそれなりに高くなるだろう。構築についてはボーマンダとドリュウズがそもそもの縦の相性が良くて組ませやすい。ただボーマンダの仕事をあまり多くしすぎないように、特に格闘ポケモンの対策は複数考えておきたい。キノガッサやフシギバナ対策で、『ぼうじんゴーグル』を持ったゴチルゼルやウルガモスを使ってもよいだろう。{かたやぶり}の場合は使い方が全然違ったものになる。今回は詳しくは紹介しないが、『こだわりハチマキ』『こだわりスカーフ』で、「じしん」「いわなだれ」「何か」「何か」(『こだわりスカーフ』ならなるべく「じわれ」も入れたい)のような構成をベースにしていきたい。フェイクでバンギラスやカバルドンと組むほうが、相手の水ロトムを選出を誘導しやすくなり、{かたやぶり}が生きるだろう。基本的には水ロトムで地面对策をしている構築は{かたやぶり}「じしん」が通りやすくなるのがたまにあるので、そういった構築相手に『こだわりスカーフ』or『こだわりハチマキ』のドリュウズを出して行って、水ロトムにドリュウズを何かしらの方法で合わせた後に「じしん」で崩していくという使い方になる。ただガブリアスやガルーラに1対1で勝てるわけでもなく、更に「じしん」で固定するとファイアローなどの起点にされてしまうため、構築の難易度はやや高い。クレセリアやラティオスなど、{ふゆう}で強いポケモンがより解禁されてからの方がまだ使いやすいだろう。

**対策** 対策はカバルドンとバンギラスの項も比較・参照されたし。ドリュウズ自身については、格闘ポケモンの「マッハパンチ」やマリルリの「アクアジェット」以外に「じしん」で大ダメージを受けないポケモンで対策したい。サザンドラなどは『いのちのたま』『シザークロス』で大ダメージを受けるので、過信はしないでいきたい。水ロトムやグライオンでの対策が相性的にはベターだが、「いわなだれ」「おんがえし」でそれなりにダメージを受けるので、物理耐久をかなり上げないと相手の「つるぎのまい」や「みがわり」を考えると危ない。ドリュウズとボーマンダの縦の相性も良いので、それも意識して戦っていききたい。パンプジンやヤドランはドリュウズへのそもそもの相性がよいが、ドリュウズと対面してから「トリックルーム」をしてから先手で殴っていくのも行動が無駄になりすぎてよいだろう。ただし、どちらもバンギラスには弱いので、バンギラス対策は別に用意する必要がある。天候変化も有効だが、ユキノオーではバンギラスやドリュウズに単体でそもそも有利かどうか大きな疑問の上に、構築に素早さ155以上のポケモンを入れないと対策不十分なので、そこまで対策が楽なわけではない。持久戦で天候ターン消費という話になると、バンギラスについては悠長に戦うのは危険でさっさと処理した方がいいので、割り切って早めに倒す方がよいだろう。ただし、バンギラスとドリュウズの両方に強いポケモンが少なくないので、早めにバンギラスを処理する選出にするとドリュウズも処理しやすくなるのが利点である。カバルドンについては、「みがわり」「ちょうはつ」などから起点にしようとするのも有効で、砂嵐ターンの消費も自然に狙える。いざれにせよ単体で火力が出しやすいポケモンでないため、カバルドンやバンギラスにあまり仕事をさせないようにすると、消耗戦に持ち込んで勝てることも多い。

<b>すなかき型</b>		すなかき	HP	攻撃↑	防御	特攻↓	特防	早さ	性格
きあいのタスキ、いのちのたま			185	205	81	xx	85	140	いじっぱり
じしん	つるぎのまい		選択技			選択技			
性格もアイテムも自由で、選択技は「いわなだれ」「おんがえし」「つばめがえし」「シザークロス」「みがわり」辺りが使いやすいだろう。これ一択というような選択はないので、どのポケモンへの対策を重く見るかで自由に選んでよい。ソーナンスを強く意識するなら一撃技や「どくどく」を入れるのもアリ。									