

サクラビス		みず	なし	HP	攻撃	防御	特攻	特防	早さ
すいすい	なし	(うるおいボディ)		55	84	105	114	75	52
主な持ち物	しろいハーブ、きあいのタスキ								
主な技	からをやぶる、バトンタッチ、ハイドロポンプ、なみのり、れいとうビーム								

特徴 「からをやぶる」「バトンタッチ」が特徴で、同じく「バトンタッチ」が特徴なバシャーモ、ペンドラーと比べたとき、ファイアローの「ブレイブバード」を「リフレクター」があれば2発耐えることが特徴。そのため、出来れば「リフレクター」を絡めた使い方をしていきたい。「なみのり」「れいとうビーム」の火力が案外馬鹿にならないものになるので、自ら攻撃に参加することも出来る。問題は現在有力な「リフレクター」「ひかりのかべ」係が中々見つからないことだろうか。技だけ見るとサーナイトが有力だが防御・素早さに不安が残るし、クレックフィは自主退場技がないのが気にかかる。水ロトムやスターミーが種族的には十分なサポートが出来るとは言いがたいものの、まだ使いやすい、ということになるだろうか。また「バトンタッチ」先は1体で3体倒せる程度には強力なポケモンが望ましく、「ブレイブバード」が弱点のポケモンで折角ここまでおぜん立てしたのにファイアローに倒されたりするようでは駄目なので、バトン先を強力なポケモンにする必要がある。一つの判断基準は、『こだわりスカーフ』ガブリアスを、「からをやぶる」「バトンタッチ」を先手で一撃で倒せるかどうか、になる。メガ進化したポケモンなら種族値は申し分なくなるので、ギャラドスやガブリアスに繋ぐのがやりやすいだろう。出来ればサクラビスを選出しないパターンでも活躍させたいということを考えると、ギャラドスが便利となるがパンプジンの相手がし辛いのが難点。ガブリアスの場合は、「ダブルチョップ」で『きあいのタスキ』を貫通出来るのが目立った長所となる。

対策 「からをやぶる」「バトンタッチ」させないのが一番になるが、「リフレクター」「ひかりのかべ」が絡むと中々それも難しい。特に「からをやぶる」を一回されると案外単体でも強いので予想外の被害を受ける可能性がある。メガギャラドス、メガバンギラスなら「ちょうはつ」を比較的安全に行えるし、メガフシギバナの「ねむりごな」のように壁を苦としない眠り技で壁ターンを消費しつつサクラビスの行動を封じるのも有効。メガガブリアスの「ダブルチョップ」を耐えるキャラが『きあいのタスキ』を持っている場合も、あまり困らないだろう。他にも、サクラビスの特殊耐久は大したことがないので、特殊耐久が H252 振りだけのサクラビスなら、特攻を上げた水ロトムやサンダーが『こだわりメガネ』『かみなり』を打つと「ひかりのかべ」を貫通して倒せるし、{すりぬけ} シャンデラの『こだわりメガネ』『シャドーボール』で 11/16 程度で倒せる。また、サクラビスの前にサポート役が場に出てくるとも多いので、それを「ちょうはつ」で妨害したりさっさと倒したりとあまり仕事をさせずに処理すると、サクラビスを結果的に処理しやすくなる。水ロトム+サクラビスのような組み合わせにカイリューを出して、水ロトムがサポート技を撃つ間カイリューが水ロトムを無視して延々と「りゅうのまい」を使い続けるような対策も強力で、壁サポートは無視して積み技を使っているのが有効というのも覚えておくとよい。

耐久振り型	(どちらでもよい)	HP	攻撃↓	防御	特攻↑	特防	早さ	性格
しろいハーブ		158	xx	139	148	96	94	ひかえめ
からをやぶる	バトンタッチ	ハイドロポンプ		れいとうビーム				

『こだわりスカーフ』バンギラス抜きで、「からをやぶる」「ハイドロポンプ」で H252 振りバンギラスを約 70%で倒せる配分。特殊耐久にはあまり振っていないので、特殊ポケモンを起点にすることは難しいが、[ようき]『こだわりハチマキ』ガブリアスの「げきりん」を耐えるぐらいまで耐久に振っているので、相手のガブリアスが『こだわりハチマキ』『げきりん』を打っていたと分かる(水ロトムを突破されるなど)タイミングで出したら、起点にすることが出来る。壁サポート要員がやや乏しいため、サクラビス自身の物理耐久を上げてサポート抜きでも「からをやぶる」を使いやすいタイミングを増やしていく方が使いやすいだろう。

兼エース型	すいすい	HP	攻撃↓	防御	特攻↑	特防	早さ	性格
しろいハーブ、きあいのタスキ		131	xx	125	182	95	104	ひかえめ
からをやぶる	バトンタッチ	ハイドロポンプ		れいとうビーム				

サクラビス単体で倒せる範囲がかなり広がるが、砂嵐下のメガバンギラスが耐久無振りでも約 53%でしか倒せないのが悲しいところ。とはいえ、メガバンギラスのような異常な耐久の持ち主でさえ一撃で倒せる見込みがあるということなので、弱点さえつければ多くのポケモンは一撃で倒せる。その分「からをやぶる」を使える機会は明確に減っているので、壁サポート要員がきちんといないと使いづらいと感じることが多いかもしれない。